

## BẢNG A1: TRẠM NĂNG LƯỢNG XANH

### 1. Nhiệm vụ

Phần thi được bắt đầu khi có hiệu lệnh từ trọng tài. Trong 10 phút, thí sinh cho robot di chuyển tự động từ vị trí xuất phát đến trạm sạc năng lượng và về vạch đích.

Thí sinh được thực hiện nhiệm vụ tối đa 3 lần và được ghi nhận thành tích tốt nhất đạt được.

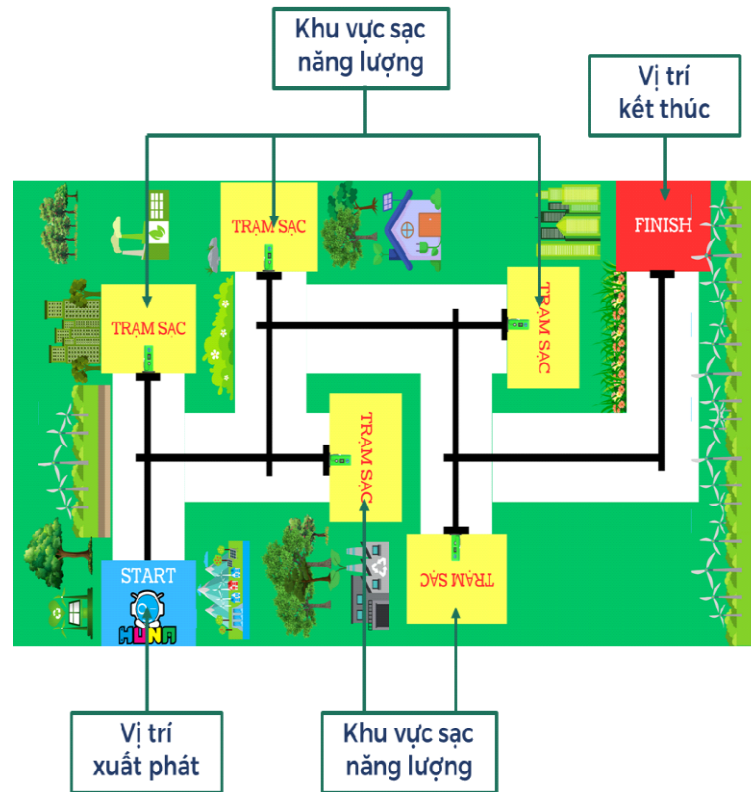
Khi muốn dừng robot để thực hiện lại phần thi, tuyển thủ cần ra tín hiệu với trọng tài và **CHỈ ĐƯỢC PHÉP** chạm vào robot để thực hiện lại khi có sự đồng ý từ trọng tài.

### 2. Kích thước và trọng lượng của Robot

- Kích thước của robot tại ô xuất phát không được vượt quá 25 cm (H) x 25 cm (W) x 25 cm (L).
- Robot được phép mở rộng hơn kích thước 25cm x 25cm x 25cm sau khi trận đấu bắt đầu.

### 3. Sa bàn

Hình ảnh sau đây minh họa sa bàn thi đấu bao gồm các khu vực khác nhau:



#### 4. Cách tính thành tích

Thành tích mỗi đội được tính dựa trên các tiêu chí xếp hạng được sắp xếp theo thứ tự ưu tiên như sau:

- (1) Mức độ hoàn thành nhiệm vụ: Được tính dựa trên số trạm sạc đã hoàn thành và quãng đường đã di chuyển.
- (2) Thời gian thi đấu: Thời gian của lượt thi đấu tốt nhất.
- (3) Trong trường hợp các đội có cùng mức độ và thời gian hoàn thành sẽ xét đến độ tuổi, đội có trung bình tuổi thấp hơn sẽ xếp hạng cao hơn.

#### 5. Thể thức thi đấu: Bảng thi đấu gồm 2 vòng thi

Vòng 1: Lựa chọn 2 đội có thành tích tốt nhất tại mỗi sân đấu vào vòng tiếp theo.

Vòng 2: Tính thành tích các đội thi đấu và xếp hạng chung cuộc.