

BẢNG B1: BOWLING

1. Nhiệm vụ

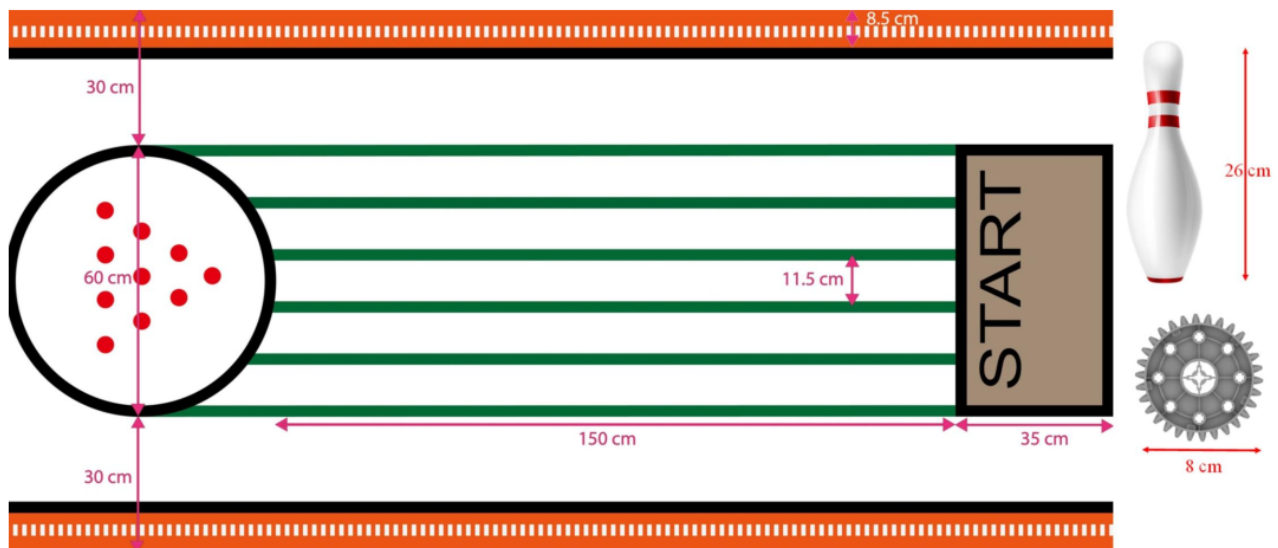
- Khi có hiệu lệnh bắt đầu từ trọng tài, thí sinh khởi động robot, điều chỉnh cho robot ném bóng từ vị trí ô bắt đầu để đánh đổ hết pin trên sa bàn.
- Khi ném bóng, thí sinh cần lưu ý thời gian khởi động robot và ném bóng tối đa 1 phút cho mỗi lượt.

2. Kích thước và trọng lượng của Robot

- Kích thước của robot tại ô xuất phát không được vượt quá 35 cm (H) x 35 cm (W) x 35 cm (L).
- Robot được phép mở rộng hơn kích thước 35cm x 35cm x 35cm sau khi trận đấu bắt đầu.

3. Sa bàn

Hình ảnh sau đây minh họa sa bàn thi đấu:



4. Cách tính điểm

- + Mỗi pin đổ được tính là 1 điểm.
- + Strike: Ném đổ hết pin trong lượt đầu.
- + Spare: Ném đổ hết pin trong lượt hai.
- + Nếu thí sinh đạt Strike, ngoài điểm pin đổ sẽ nhận thêm 2 điểm thưởng.
- + Nếu thí sinh đạt Spare, ngoài điểm pin đổ sẽ nhận thêm 1 điểm thưởng.

Ví dụ	Hiệp 1			Hiệp 2			Hiệp 3			Tổng điểm thi đấu
	Lượt 1	Lượt 2	Tổng điểm	Lượt 1	Lượt 2	Tổng điểm	Lượt 1	Lượt 2	Tổng điểm	
1	10	—	12	4	6	11	4	5	9	32
2	6	2	8	4	1	5	0	10	11	24

5. Thể thức thi đấu

- Thi đấu tính điểm và xếp hạng từ trên xuống.
- Trong trường hợp bằng điểm, thí sinh có độ tuổi thấp hơn sẽ được xếp có thứ hạng cao hơn.