

## BẢNG B5: ĐÁ BÓNG

### 1. Nhiệm vụ

Khi có hiệu lệnh của trọng tài, điều khiển 3 robot của đội mình đưa bóng vào khung thành của đối phương.

### 2. Kích thước và trọng lượng của Robot

- Kích thước của robot tại ô xuất phát không được vượt quá 25 cm (H) x 25 cm (W) x 25 cm (L).
- Robot được phép mở rộng hơn kích thước 25cm x 25cm x 25cm sau khi trận đấu bắt đầu.

### 3. Sa bàn

Hình ảnh sau đây minh họa sa bàn thi đấu:



Soccer ball size

#### 4. Cách tính thành tích

- **Tiêu chí thắng/thua:**

- + Đội ghi được nhiều bàn thắng hơn trong trận đấu là đội thắng.
- + Nếu hai đội có số bàn thắng bằng nhau hoặc hai đội không ghi được bàn thắng nào trong thời gian thi đấu sẽ tiến hành đá luân lưu cho đến khi tìm được đội thắng cuộc.

- **Quy định đá luân lưu:**

- + Mỗi đội có 3 lượt sút bóng.
- + Các lượt sút sẽ được hai đội thực hiện xen kẽ nhau.
- + Bóng sẽ được trọng tài đặt ở vị trí quy định.
- + Robot thực hiện cú sút phải bắt đầu di chuyển ở vòng tròn giữa sân để đánh/đẩy bóng vào khung thành mà không có bộ phận nào của robot vượt qua vạch trắng.
- + Mỗi cú sút hợp lệ và đưa bóng vào khung thành thì được tính là một bàn thắng. Kết thúc 3 lượt sút, đội nào có tổng số bàn thắng nhiều hơn sau khi thực hiện loạt đá luân lưu thì sẽ **giành chiến thắng**.

***Lưu ý:** Đá luân lưu chỉ sử dụng 1 robot và 1 điều khiển duy nhất cho tất cả các lượt sút. Không có thủ môn. Không dắt bóng.*

#### 5. Thể thức thi đấu

- Thi đấu đối kháng loại trực tiếp.