

## BẢNG B7: HUMANOID

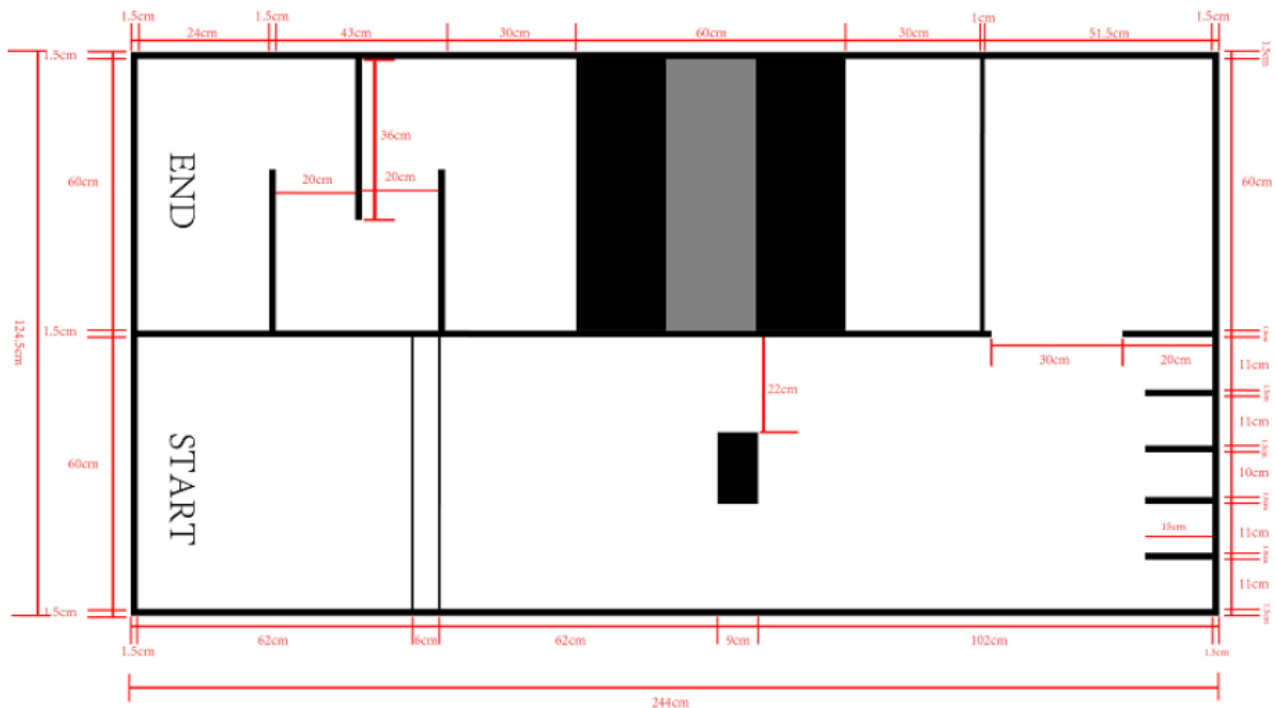
### 1. Nhiệm vụ

Sử dụng thiết bị android điều khiển robot Humanoid di chuyển từ vị trí xuất phát và hoàn thành các nhiệm vụ sau đó di chuyển về vị trí kết thúc, cụ thể như sau:

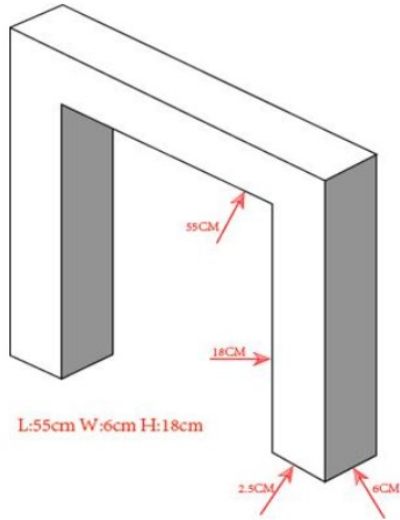
- + Nhiệm vụ 1: Điều khiển robot trườn qua cổng;
- + Nhiệm vụ 2: Robot mang 1 hộp đồ và di chuyển qua vị trí vạch đỏ và thả xuống;
- + Nhiệm vụ 3: Robot dùng chân đá bóng (có 2 quả bóng) vào các khe trống (có 5 khe trống với các kích thước khác nhau);
- + Nhiệm vụ 4: Robot cần bước qua chướng ngại vật trên lối đi;
- + Nhiệm vụ 5: Robot đi qua bậc thang (có 3 bậc thang) và đường chữ Z để về đích

### 2. Sa bàn

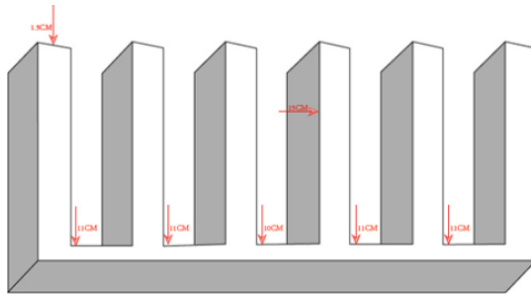
Hình ảnh sau đây minh họa sa bàn thi đấu:



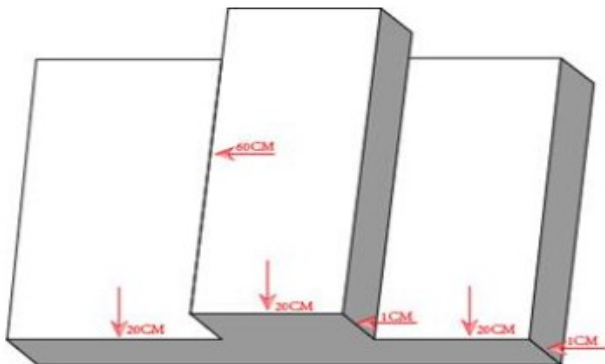
### 3. Khối nhiệm vụ



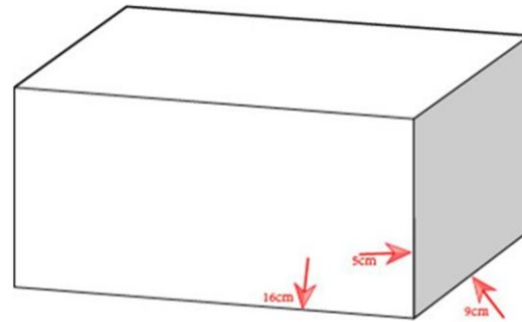
Nhiệm vụ 1



Nhiệm vụ 3

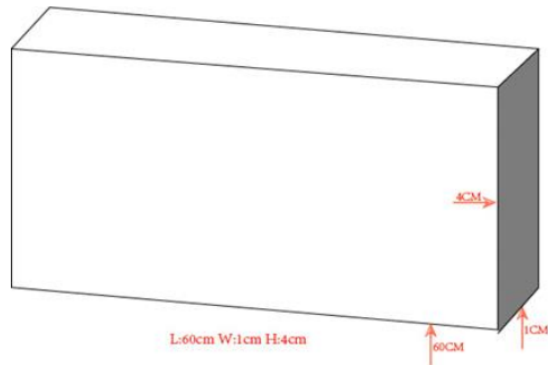


Nhiệm vụ 5

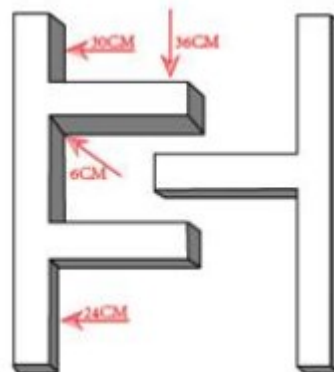


Hình chữ nhật: L:16cm W:9cm H:5cm

Nhiệm vụ 2



Nhiệm vụ 4



#### 4. Cách tính thành tích

- + Nhiệm vụ 1: 20 điểm
- + Nhiệm vụ 2: 20 điểm
- + Nhiệm vụ 3: Khe 1 và khe 5: 16 điểm; Khe 2 và khe 4: 18 điểm; Khe 3: 20 điểm
- + Nhiệm vụ 4: 20 điểm
- + Nhiệm vụ 5: Mỗi bậc thang: 5 điểm; Qua chữ Z về đích: 10 điểm;

#### 5. Thể thức thi đấu

- Thi đấu tính điểm và xếp hạng từ trên xuống. Tiêu chí xếp hạng được sắp xếp theo thứ tự sau: Điểm số, thời gian thi đấu thực tế và độ tuổi.