



## BẢNG B4: BÓNG CHUYỀN

<b>Độ tuổi</b>	9 – 18 tuổi	
<b>Hình thức thi đấu</b>	Đội 2 thành viên	
<b>Thiết bị sử dụng</b>	MRT Series hoặc Huna Science class	
<b>Robot dự thi</b>	Tự chuẩn bị 02 robot điều khiển	
<b>Nhiệm vụ</b>	Điều khiển robot chuyển bóng sang sân đối thủ	
<b>Thời gian thi đấu</b>	3 phút	

### ❖ Luật thi đấu:

#### - Kích thước và trọng lượng của Robot:

+ Kích thước của robot tại ô xuất phát không được vượt quá 25 cm (H) x 25 cm (W) x 25 cm (L).

+ Robot được phép mở rộng hơn kích thước 25cm x 25cm x 25cm sau khi trận đấu bắt đầu.

- **Nhiệm vụ:** Khi có hiệu lệnh bắt đầu từ trọng tài, học sinh dùng điều khiển từ xa để điều khiển robot chuyển bóng sang sân đối thủ.

+ Mỗi đội sẽ có 10 quả bóng được đặt trong sân của mình.

+ Mỗi đội có thể triển khai bất kỳ chiến thuật hoặc thao tác nào để nắm bắt hoặc thu thập quả bóng trên sân và chuyển chúng vào sân của đối thủ.

+ Nếu quả bóng được ném ra ngoài sân, trọng tài sẽ đặt lại quả bóng vào phía mà quả bóng đã được ném ra.

#### - Tiêu chí thắng/thua:

+ Hòa: Cả hai bên có số quả bóng ném vào phía đối diện nhau là bằng nhau. Trọng tài sẽ tổ chức thi đấu hiệp phụ trong vòng 30s để xác định đội chiến thắng.

+ Thắng: Đội có số lượng quả bóng ném nhiều nhất vào phía đối thủ hoặc đã thành công ném tất cả quả bóng qua phía đối thủ trước khi thời gian kết thúc.

+ Thua: Đội có số lượng quả bóng ném ít nhất vào phía đối thủ hoặc tất cả các thành viên của đội bị loại khỏi trò chơi do vi phạm hoặc bị loại.

- **Thể thức thi đấu:** Thi đấu đối kháng loại trực tiếp.