

Kêu gọi tham gia

Trại hè Robot quốc tế dành cho thanh thiếu niên 2025 tại Hàn Quốc

Ngày 8–9 tháng 8 năm 2025, DCC, Daejeon, Hàn Quốc

“Thách thức mới, trải nghiệm mới trong kỷ nguyên AI”

Mục tiêu của Trại hè AI toàn cầu

Trong 12 năm qua, IYRA đã cung cấp một nền tảng chuyển đổi số giúp trẻ em và thanh thiếu niên trên toàn thế giới khám phá các công nghệ tiên tiến và nuôi dưỡng sự sáng tạo của mình thông qua robot. Trong kỷ nguyên trí tuệ nhân tạo, chuyển đổi từ tư duy cạnh tranh và đối đầu sang tư duy hợp tác và kết nối, đối thoại là điều bắt buộc nhằm đảm bảo sự thịnh vượng, phát triển và tiến bộ chung của toàn thể nhân loại. Hiện tại, IYRA bắt đầu một hành trình mới đầy táo bạo bằng cách tổ chức một trại hè toàn cầu, nơi học sinh từ nhiều nền văn hóa khác nhau đoàn kết để tạo nên tình bạn lâu dài, sự đoàn kết và trải nghiệm niềm vui học tập.



Tổng quan về trại hè

Lịch trình: Ngày 8/8 (Thứ sáu) 10:00 sáng – Ngày 9/8 (Thứ bảy) 6:00 chiều (2 ngày)
Đăng ký bắt đầu lúc 9:00 sáng ngày 8/8 (thứ sáu)

Địa điểm: Trung tâm hội nghị Daejeon DCC (Dajeon Convention Center)

Số lượng người tham gia dự kiến tối thiểu

Quốc tế: 150 thí sinh đến từ nhiều quốc gia khác nhau

Hàn Quốc: 30 thí sinh (20 học sinh tiểu học, 10 học sinh trung học cơ sở và trung học phổ thông)

Tổng cộng: 180 người tham gia (chưa bao gồm phụ huynh và giáo viên)

Thành phần đội

Thành viên/đội: 12 thành viên mỗi đội (3-4 quốc gia mỗi đội, 3-4 người tham gia từ mỗi quốc gia)

Phân hạng thi đấu: Các hạng riêng biệt dành cho học sinh tiểu học và trung học cơ sở, trung học phổ thông

Số đội dự kiến: 15 đội

Cố vấn & Nhân viên

Giám sát viên trò chơi: 6 giáo viên

Cố vấn đội: 2 sinh viên đại học mỗi đội để phiên dịch, cố vấn nhiệm vụ, và quản lý.

Nhân viên hỗ trợ: Sinh viên đại học và học sinh trung học, cùng với một số nhân viên từ công ty đối tác

Chỗ ở & di chuyển

Dịch vụ lưu trú: Khách sạn 3 sao gần địa điểm tổ chức cuộc thi

Xe đưa đón: Dịch vụ xe buýt miễn phí đưa đón được cung cấp giữa địa điểm thi - chỗ ở, chỗ ở - Sân bay Incheon



Chương trình chi tiết

Ngày -1 (7/8) - Buổi chiều & Buổi tối

Chương trình tham quan trường học/đại học: Tham quan Cơ sở Robot và Tiên tiến & Chương trình Trải nghiệm thực tế hoặc Hoạt động Trao đổi (Trường kết nghĩa Đối tác)



Nhận phòng khách sạn

Ngày 1 (8/8) - Buổi sáng

Lễ khai mạc & Định hướng

Thành lập đội

Đặt tên cho nhóm

Giới thiệu các thành viên trong nhóm và xây dựng tình bạn

Học cách chào hỏi bằng nhiều ngôn ngữ khác nhau

Ngày 1 (8/8) - Buổi chiều

Chương trình trải nghiệm

Hoạt động trải nghiệm: Tic-Tac-Toe, Curling, Coding Hood và nhiều trò chơi khác

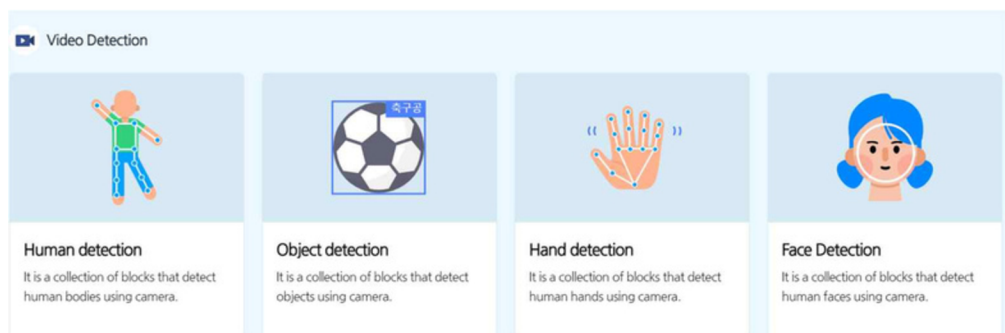
Hoạt động thể thao thú vị và ý nghĩa: Golf, Bowling, Bắn cung



Nhiệm vụ AI Giai đoạn 1

Ví dụ về nhiệm vụ của nhóm

Thu thập dữ liệu cho các dự án AI như nhận dạng biểu cảm khuôn mặt, AI phân loại rác thải, AI phát hiện ngôn ngữ không phù hợp và AI phân loại âm thanh động vật



Ngày 2 (9/8) - Buổi sáng

Nhiệm vụ AI Giai đoạn 2

Huấn luyện dữ liệu thu thập được để tạo mô hình AI bằng 

Tích hợp mô hình AI với Coconut hoặc Blacksmith Board để triển khai

Bài thuyết trình tổng kết: Các trưởng nhóm trình bày các dự án đã hoàn thành trên sân khấu

Ngày 2 - (9/8) Buổi chiều

Squid Game: 5 hoạt động Olympic

Các thử thách đồ vui dựa trên thuật toán kết hợp 5 trò chơi truyền thống:
Ttakji-chigi (đập giấy), Jegichagi (đá cầu), Tuho (ném tên), Sabangchigi (nhảy lò cò), Gonggi (tung hứng sỏi)



Hoạt động giải trí & Lễ trao giải

Giải thưởng:

Giải vô địch và á quân

Giải thưởng cho các sự kiện và lĩnh vực khác nhau

Giải thưởng đặc biệt: Giải hữu nghị, Giải cộng đồng, Giải thưởng cống hiến

Ngày 2 - (9/8) Buổi tối

Tạm biệt

Lưu ý! Chương trình trên có thể thay đổi mà không cần thông báo trước phụ thuộc vào hoàn cảnh.