

D2. Humanoid Boxing

Thể thức	1 VS 1
Thiết bị sử dụng	Humanoid LINE CORE M
Robot dự thi	Tự chuẩn bị robot.
Nhiệm vụ	Đánh ngã robot đối thủ, tính điểm cho mỗi lần ngã
Thời gian thi đấu	5 phút

❖ Sa bàn thi đấu



Kích thước sa bàn là **100 cm × 100 cm** ($\pm 10\%$)

❖ Quy định về robot

Robot phải được lắp ráp và lập trình sẵn

Có thể tùy chỉnh màu sắc, phụ kiện

Chỉ được sử dụng robot của mình, không được sử dụng robot của thí sinh khác

Thí sinh tự chuẩn bị thiết bị điều khiển (Android). Thiết bị phải ở chế độ máy bay

❖ Nhiệm vụ

Trận đấu bắt đầu sau tiếng còi của trọng tài

Tất cả các đội sẽ thi đấu vòng tròn một lượt, hoặc đấu loại trực tiếp, hoặc kết hợp cả hai tùy vào số đội đăng ký

Không có tạm dừng trong suốt trận đấu (ví dụ: nếu một robot bị ngã và không thể đứng dậy hoặc mất kiểm soát, trận đấu vẫn tiếp tục)

Khi một robot bị ngã xuống, robot bên tấn công phải **lùi lại một khoảng** được chỉ định trước và đợi đối thủ đứng lên

Nếu một robot ngã xuống hoặc mất kiểm soát, trọng tài sẽ đếm ngược 10 giây.

Nếu robot không thể hoạt động lại, trọng tài sẽ xử thua

Khi tiếng còi của trọng tài vang lên, cả hai robot phải cố gắng tấn công đối phương. Việc không cố gắng tấn công đối phương bị coi là phạm lỗi

❖ **Thời gian thi đấu: 5 phút**

❖ **Tính điểm**

Tình trạng	Điểm
Một robot đánh ngã robot của đối thủ	10 điểm
Cả hai robot cùng ngã xuống	10 điểm
Bất kỳ bộ phận nào trên cơ thể robot mà không phải bàn chân (như đầu gối, ngực, lưng, ...) chạm đất, đối thủ sẽ có điểm	Đối thủ: +10 điểm
Robot ngừng tấn công 10 giây sẽ bị 1 thẻ vàng. Đối thủ sẽ có điểm nếu nhận 2 thẻ vàng	Đối thủ: +10 điểm
Bị truất quyền thi đấu	Không có điểm

❖ **Ghi chú**

Sau khi một robot ngã xuống, robot bên tấn công phải **lùi lại một khoảng** được trọng tài chỉ định và đợi đối thủ đứng lên.

Nếu một robot bị ngã hoặc mất kiểm soát, trọng tài sẽ **đếm ngược 10 giây**. Nếu robot không thể hoạt động lại, trọng tài sẽ xử **thua** thí sinh.